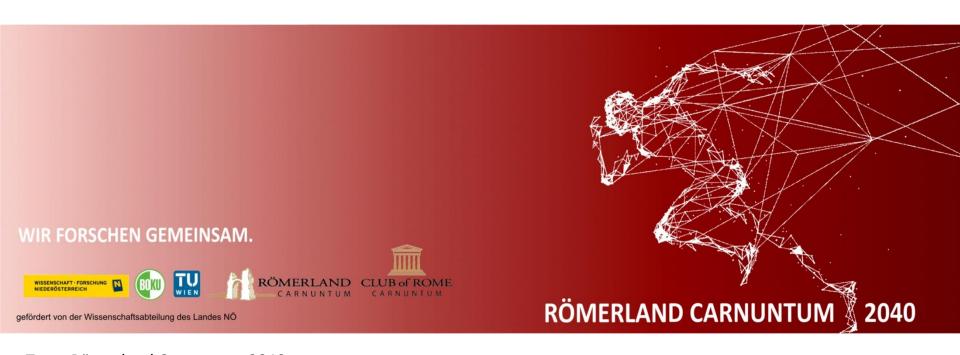
### Transformation spielerisch erfahrbar machen



Team Römerland Carnuntum 2040 Priv. Doz. Dr.nat.techn. Katharina Gugerell & MSc Katharina Toth 1. Dez. 2020



#### Gemeinsam ein Spiel für und über die Region entwickeln

Games = Spiele, die nicht ausschließlich der Unterhaltung dienen







3,Co-Design' Workshops über den Sommer und ein erstes "Spieltesten" im November 2020



~ 40 TN: Mitglieder des Zukunftsrat, BürgerInnen, Regionalentwicklungsverein, BOKU&TU, Jugend, Game Designer

















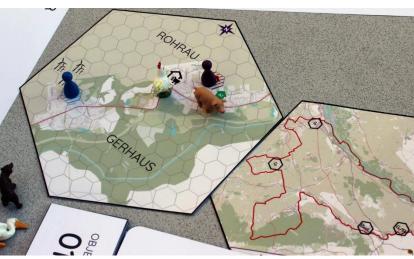


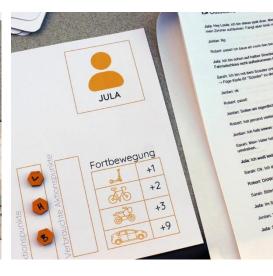




# Spielend die Vision Römerland-Carnuntum ,begreifbar' machen & unterschiedliche, mögliche Transformationspfade ausprobieren







'verpackt, Vision in unterschiedliche Spielszenarien und möglich Transformationspfade, verpackt,

Gemeinsam spielend ausprobieren und erfahren, wie sich bestimmte Entscheidungen auf zukünftige Wege auswirken können und was das für uns bedeuten kann / dann schlussendlich bedeutet















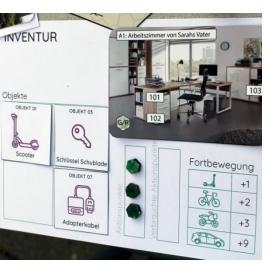








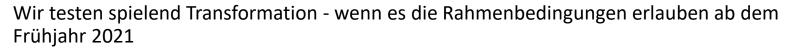
#### Wie geht es weiter....







Dezember 2020: weiteres Testen und Entwickeln (BOKU+Region+City Games Vienna)





























# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit Katharina Gugerell



Interesse? Einfach E-mail an: <a href="mailto:zukunftsrat@roemerland-carnuntum.at">zukunftsrat@roemerland-carnuntum.at</a> und wir melden uns bei Dir!

CITY GAMES Q

VIENNA

WIR FORSCHEN GEMEINSAM.





















